

TEHISINTELLEKTI ABIL LOODUD ARVUTIMÄNG „SANATORIUM FOR THE MENTALLY ILL“

**A Video Game Created Using Artificial Intelligence:
“Sanatorium for the Mentally Ill”**

CARMEN LEPIK

Juhendajad / Supervisors: SIIM SOKK ja ATKO REMMEL



Foto: Töö autor

Lõputöö raames valmis visuaalse novelli stiilis arvutimäng „Sanatorium for the Mentally Ill“, mille loomisel kasutasin mitmeid tehisintellekti (edaspidi TI) tööriistu.

TI ja kunstniku vaheline suhe on praegu väga aktuaalne teema ja pole selge, kuidas kunstniku roll tulevikus muutub ja kuidas TI seda mõjutab. Enne projekti alustamist olin TI kasulikkuses ja kunsti loomisel kasutamises kõhklev ja tahtsin teada, kui suureks abimeheks TI saab olla. Seetõttu otsustasin proovida, kuidas TI saab mind abistada loomingulise visiooni elluviimisel.

Töö eesmärk oli katsetada projekti loomisel erinevaid TI tööriisti, et mõista nende võimalikku kasulikkust ning mõju minu kui kunstniku tööprotsessile. Lõputöös on dokumenteeritud mängu loomisprotsess ja minu kogemused TI kasutamisel.

As part of this graduation project, I made visual novel game titled "Sanatorium for the Mentally Ill", using various available artificial intelligence (hereafter AI) tools.

The relationship between AI and artists is a relevant topic. It is unclear how the role of artists will change in the future and how AI will influence it. Before starting the project, I was hesitant about using AI in creating art and wanted to know how helpful AI could really be. Thus, I decided to try for myself how AI can assist in implementing my creative vision.

The goal of this work was to try various AI tools to understand their potential usefulness and impact on an artist's work process in creating a project like this. The work documents the game creation process and my experiences using AI.



Stseen mängust "Sanatorium for the Mentally Ill". Genereeritud TI-



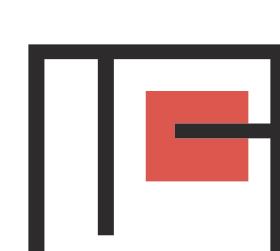
Taust mängust "Sanatorium for the Mentally Ill". Genereeritud TI-



Kõrvaltegelased mängust "Sanatorium for the Mentally Ill". Genereeritud TI-



Tegelene Doctor Graves mängust "Sanatorium for the Mentally Ill". Genereeritud TI-ga.



KÕRGEM KUNSTIKOOL PALLAS
PALLAS UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Meediadisain / Media Design 2025