

ANIMATSIOON “KÕHKLEJA” JA OTSUSTUSPARALÜÜS

KATARIIN MUDIST

Juhendaja/Supervisor: AVE TAAVET, ROLAND SEER



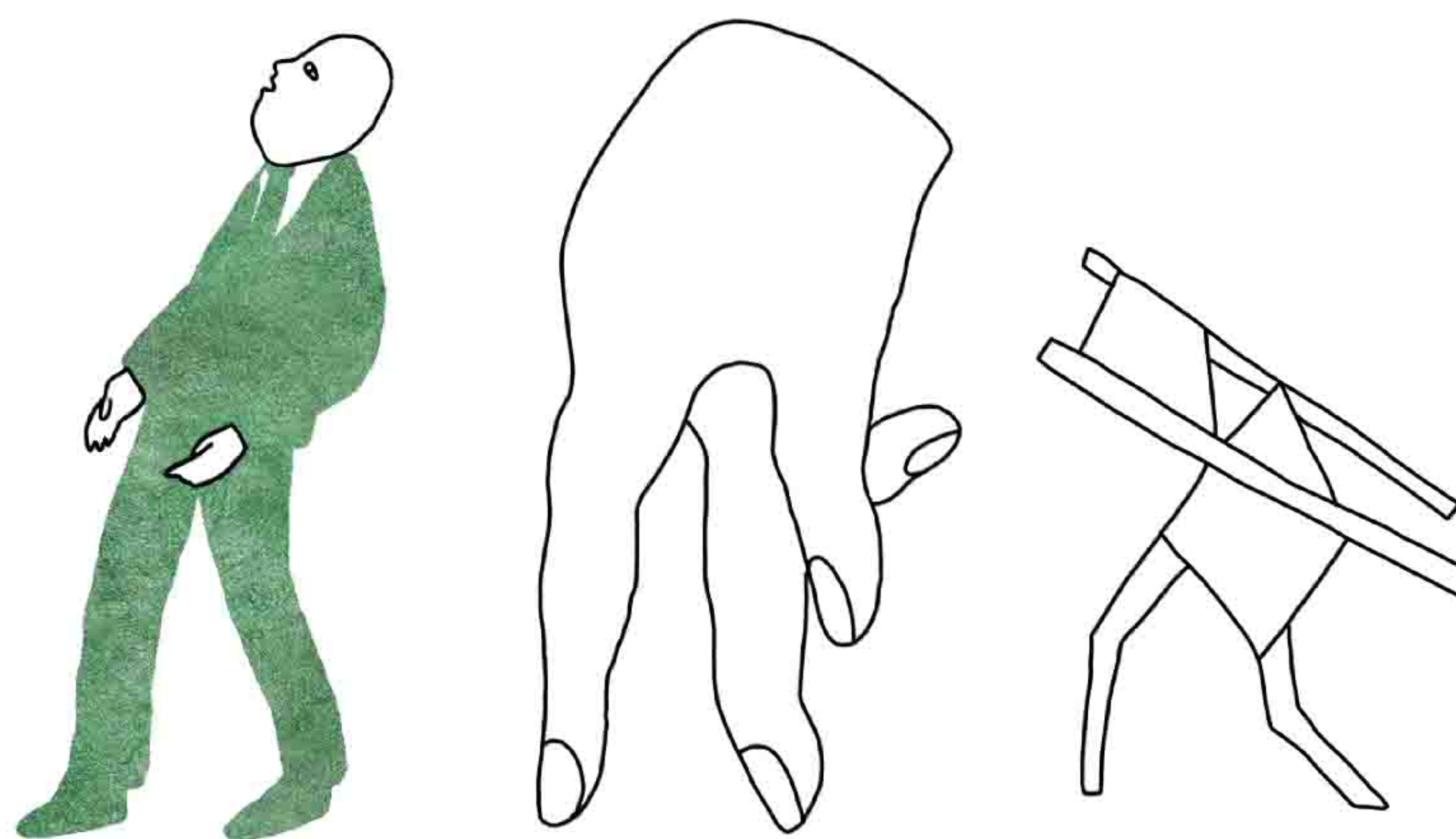
Fotol töö autor: erakogu



Kaader animatsioonist “Kõhkleja”

KAHJUKS on mind ainult üks... Kuigi pole päriselt võimalik mitmekordistuda ning kogeda korraga mitut maailma, siis tatmine kõike teha püsib ning see võib mind muuta otsustusvõimetuks. Sellise seisundi - suutmatusena teha valikuid ehk otsustusparalüüsi uurimisega tegeleb minu lõputöö.

Millised on otsustusparalüüsi tagajärjed ja kuidas see kujuneb? Kuidas oleks elada ilma vajaduseta otsustada? Nendele küsimustele leian vastused oma lõputöös ning neid aitab mõtestada ka minu uurimistöo praktiline osa – animatsioon “Kõhkleja”, mis räägib loo inimesest, kes ei pea otsustama ning saab tänu otsusehetkel pooldumisele samaaegselt teha üksteist muidu välistavaid tegevusi.



Kaader animatsioonist “Kõhkleja”



Animatsiooni “Kõhkleja” piltstsenarium

Unfortunately there is only one “me”. Although it is not really possible to multiply and experience multiple worlds at the same time, the will to do everything remains and I can get into decision paralysis. My graduation project deals with such a state of mind - the inability to make choices, or investigating the decision paralysis.

What are the consequences of the decision paralysis and how does it come about? How to live without the need to decide? To these questions I find the answers in my graduation thesis and help them to understand the practical part of my research - animation Hesitator tells a story of a person who does not have to choose among different alternatives - which means that he can simultaneously engage in mutually exclusive activities.